

LOBO 77



Contenu

24 jetons en plastique

56 cartes

Les cartes de Lobo77 sont numérotées de 0 à 9 (sans 1). Il existe des cartes changement de sens, - 10 (diminuant le total de 10), x 2 (forçant le joueur suivant à jouer deux cartes) et des cartes spéciales (cartes chiffres doubles de 11 à 66 et la carte 76).

Début

Chaque joueur commence avec 4 vies (représentées par 3 jetons) et cinq cartes en main.

Déroulement du Jeu

A tour de rôle, les joueurs jouent une carte. Chaque fois qu'une carte est jouée, son total s'additionne aux cartes précédentes. Le but du jeu est de ne pas atteindre un nombre double (11, 22, 33, 44, 55, 66) ou de dépasser 76.

Sitôt qu'un nombre double est atteint ou que l'on dépasse 77, on perd une vie. Dès que l'on dépasse 77, le total repart à 0 et le joueur perdant ré entame un nouveau tour. Si on atteint un nombre double, la partie continue jusqu'à ce que 76 soit dépassé. Quand un joueur a joué, il refait sa main à 5 cartes. S'il oublie, tant pis pour lui tout du moins jusqu'à ce qu'un joueur dépasse 76. Les cartes de Lobo77 sont numérotées de 0 à 9 (sans 1)

Fin du Jeu

Le joueur qui possède encore une vie sera déclaré vainqueur.

<http://www.tmtdm.net/>