

## Le marché

Tous les joueurs se mettent en tailleur sur une même ligne à l'exception du vendeur et de l'acheteur.

Le vendeur passe voir un par un les participants pour leur donner un nom de produit (ex : banane, miel, brosse à dent) puis retourne voir l'acheteur.

L'acheteur demande un produit : si celui-ci n'est pas dans le magasin il doit en choisir un autre, si celui-ci est dans le magasin alors le joueur ayant le nom du produit rejoint l'acheteur et le vendeur.

Ensuite le vendeur estime le prix du produit en tapant sur la main de l'acheteur avec un morceau de bois. Lorsque le prix correct est atteint le produit part en courant suivi par l'acheteur qui essaye de l'attraper. Le trajet à parcourir est défini par avance il s'agit souvent d'un aller retour. Si l'acheteur attrape le produit il le conserve avec lui sinon le produit retourne s'asseoir avec les autres.

Le jeu se termine lorsque l'acheteur a attrapé tous les produits ou lorsque celui-ci est fatigué dans ce cas on change de participant.

<http://www.tmtdm.net/>