

## **Chat poursuite**

Tous les participants forment une ronde en se tenant la main.

Un participant se met au milieu et chante une chanson à laquelle les autres répondent. A la troisième phrase le joueur nomme un autre participant.

A ce moment précis le joueur appelé doit courir après le joueur qui chantait afin d'essayer de l'attraper. La subtilité du jeu est que le poursuivant doit reproduire le même parcours que le premier qui slalome à travers les participants de la ronde.

Si le poursuivant attrape la souris alors il prend sa place et se met à chanter. S'il n'arrive pas à l'attraper, lorsque celui-ci est fatigué on change les joueurs et on introduit une nouvelle souris qui se met à chanter.

<http://www.tmtdm.net/>