

1, 2, 3 SOLEIL ou LE JEU DE LA SENTINELLE

Un joueur se place debout face à un mur.

Les autres joueurs se placent en ligne à environ 20 pas de lui.

Le joueur face au mur tape trois fois le mur en comptant "un, deux, trois" et lorsqu'il dit "soleil" il se retourne.

Durant le temps où la sentinelle ne regarde pas, les autres joueurs doivent s'approcher du mur; mais lorsque la sentinelle se retourne tout le monde doit être immobile.

Si la sentinelle voit un des joueurs avancer ou bouger, ou simplement perdre l'équilibre, il le renvoie à la ligne de départ.

Le but pour les joueurs est donc de réussir à toucher le mur sans que la sentinelle ne les voit.

Une variante consiste, une fois qu'un des joueurs touche le mur, à ce que la sentinelle le poursuive. Si la sentinelle le rattrape avant qu'il n'ait regagné la ligne de départ, la sentinelle garde son poste. Dans le cas contraire elle se fait remplacer par le joueur.

<http://www.tmtdm.net/>